בס"ד

**תיעוד על הבונוסים**

1. **שליחת האוטובוס לנסיעה יהיה ע"י כפתור שיופיע יחד עם שדה מרחק הנסיעה באותו החלון החדש או )לבונוס( ללא כפתור )לא יופיע כפתור במקרה הזה( אלא ע"י הקשת מקש Enter במקלדת תוך ה כנסת המרחק – לא תתאפשר הקלדת תוים שאינם ספרות אך תתאפשר עריכה של המרחק עד ללחיצה על מקש Enter( חלק מהבונוס הנ"ל(**

השתמשנו בפונקצייה של Key down וכדי לזהות את האנטר בדקנו שהכפתור שנלחץ הוא אנטר, וכדי לאפשר רק הקלדת ספרות השתמשנו בפונקציה PreviewTextInput

2. **: האוטובוסים שאפשר לשלוח לנסיעה ייצבעו או יסמנו בתוך הרשימה בכל דרך שתבחרו שתבדיל אותם מהאוטובוסים שאפשר לשלוח לנסיעה )צבע ו-או סמליל ]icon ]וכו'(. הסימון ישתנה אוטומטית ברגע שהאוטובוס חזר למצב מוכנות לנסיעה. צבעים\סימון יהיו שונים לפי מצבו )סטטוס( של האוטובוס.**

ברגע שתהליכון מופעל הכנסנו את כל הטקסטבוקס של האוטובוס לתוך התהליכון ושינינו לו את הצבע בהתאם לתהליכון המופעל

3. **בתצוגה של אוטובוס ברשימה )וגם בחלון פרטי האוטובוס כשהוא פתוח( יוצג זמן שנשאר עד לחזרה למוכנות לנסיעה שיתעדכן פעם בשנייה )בשעון סימולציה(.**

השתמשנו בפרוגרסבר כדי להציג את הזמן שנותר לאוטובוס עד שהוא יהיה פעיל וכן בתוך פרטי האוטובוס עשינו זמן שנשאר לטיפול

**בונוסים נוספים**

יצרנו מחלקה חדשה לצורך העברה של אובייקטים והאוטובוס הנוכחי לתוך כל התהליכון כדי שנוכל לשנות את הצבעים, השדות והפרוגרסבר בכל אחד מן השלבים בתהליכון.

עשינו ממשק משתמש ידידותי, יצירתי ונוח לשימוש ותפעול, נראה טוב לעין. בנוסף חלונות התצוגה נפתחים במרכז המסך כאשר הם נפתחים.

כמו כן התוכנית והממשק בנויים בצורה מאוד ברורה ומובנת וקלה להמשך פיתוח חיצוני.

הקפדנו על תיעוד מאוד מובן וברור.